

Antonella Varesi  
Agazzano

3 marzo 2021

cl 3<sup>^</sup> primaria

### **COS'E' UNA CREAZIONE MATEMATICA?**

Nelle puntate precedenti ho chiesto ai bambini che cos'è una creazione e cos'è matematica;  
(vedi audio 23 febbraio)

oggi ho rivolto a loro la domanda:

### **SPIEGATEMI ORA COS'È UNA CREAZIONE MATEMATICA**

Marco F. : una creazione matematica è la tavola pitagorica perché fai una tabella, ma poi devi anche sapere le tabelline per completarla

Gaia: quando abbiamo fatto le bottiglie, abbiamo fatto un lavoretto (ipotizzo che per lei, lavoretto sia un'attività laboratoriale, quando si lavora con le mani) ed abbiamo pure calcolato

Nico: potrebbe essere come quando fai il meno ... il meno lo avrà creato qualcuno ed è una creazione che è nella matematica... il più il per il diviso sono tutte creazioni matematiche

Anita: quando uno crea la matematica, i numeri...

Maestra: da dove possono uscire i numeri?

Anita: dalla nostra mente

Maestra: cosa crei con la tua mente?

Marco F.: con la tua mente crei problemi e intanto c'è dentro la matematica = CREAZIONE MATEMATICA

Maestra: quindi potrebbe essere una situazione da cui viene fuori la matematica; ma è proprio necessario scriverla?

Ahmed: la linea dei numeri interi e dei numeri decimali...ci sono i numeri e l'ho creata (la linea)

Simo: quando uno fa un calcolo e lo crea con qualcosa di matematico...non mi viene in mente niente perché io non mi concentro sulla matematica, ma solo sulle creazioni (*bambino iperesercitato a casa nei calcoli*)

Egli: la creazione matematica può essere anche l'orologio che conta i numeri, tu devi saperli per conoscere l'ora

Maestra: dalle cose dette mi sembra che tutti siate dell'idea che c'è qualcosa di inventato da cui salta fuori la matematica

Marco C: secondo me è fare un'operazione

Maestra: inventi qualcosa?

Nico: no stai solo utilizzando una cosa che è già stata inventata

Giorgio: seguiamo un algoritmo, un procedimento

Maestra: facendo un'operazione esegui una procedura e se la esegui correttamente ti esce il risultato aspettato, sbagliando la procedura il risultato non salta fuori.